



ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

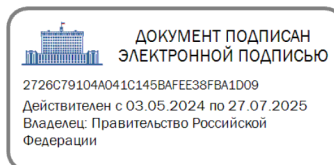
РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 22 ноября 2024 г. № 3387-р

МОСКВА

1. Утвердить прилагаемые:
Концепцию развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации на период до 2030 года (далее - Концепция);
план мероприятий по реализации Концепции развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации на период до 2030 года (далее - план).
2. Заинтересованным федеральным органам исполнительной власти обеспечить реализацию Концепции и плана и представлять в Минспорт России ежегодно отчеты о ходе их реализации.
3. Минспорту России осуществлять координацию деятельности по выполнению мероприятий, предусмотренных планом, и контроль за ходом их реализации.
4. Рекомендовать органам государственной власти субъектов Российской Федерации и органам местного самоуправления руководствоваться положениями Концепции при принятии в пределах своей компетенции решений в соответствующих сферах деятельности, а также обеспечить выполнение плана.

Председатель Правительства
Российской Федерации



М.Мишустин

УТВЕРЖДЕНА
распоряжением Правительства
Российской Федерации
от 22 ноября 2024 г. № 3387-р

К О Н Ц Е П Ц И Я
развития фиджитал-движения на территории
Российской Федерации на период до 2030 года

I. Общие положения

Современное общество переживает глобальную цифровую трансформацию, которая быстрыми темпами входит не только в бизнес и технологии, но и социальные сферы жизни общества.

Сегодня страны, нацеленные на развитие, активно внедряют цифровизацию в различные сферы жизнедеятельности.

Проникновение информационных технологий в сферу физической культуры и спорта привело к значительному росту интереса молодежи к киберспортивным турнирам, инновационным видам спорта, сочетающим цифровые технологии и физическую активность.

Проведенные исследования показывают, что 10 процентов жителей Российской Федерации в возрасте от 12 до 64 лет интересуются темой компьютерного спорта (в г. Москве этот показатель выше и составляет 14 процентов), 5 процентов просто наблюдают за компьютерным спортом, а 55 процентов регулярно играют в компьютерные игры.

Общество активно ориентируется на онлайн-среду, при просмотре соревнований болельщики все больше отдают предпочтение мобильным приложениям, приоритеты смещаются в сторону цифровых платформ, а не традиционного посещения соревнований на объектах спорта.

Учитывая современные тенденции, во исполнение Указа Президента Российской Федерации от 19 декабря 2022 г. № 927 "О проведении Международного мультиспортивного турнира "Игры будущего" в 2024 году в г. Казани" впервые проведен Международный мультиспортивный турнир "Игры будущего" (далее - Игры будущего), направленный на поддержку движения по развитию инновационных видов

спорта, сочетающих цифровые технологии и физическую активность, и их интеграцию с традиционными видами спорта.

Принятие Федерального закона "О Международном мультиспортивном турнире "Игры будущего" позволило на законодательном уровне закрепить новый формат спортивных соревнований, неотъемлемыми частями которых являются сочетание элементов физической состязательной деятельности и использование компьютерного оборудования и результатов интеллектуальной деятельности, включая программы для электронных вычислительных машин и аудиовизуальные произведения. Одними из главных целей проведения Игр будущего стали продвижение и популяризация на национальном и международном уровнях видов спорта, сочетающих физическую активность и цифровые технологии.

Успешное проведение первых в истории Игр будущего (21 спортивная дисциплина в формате фиджитал, 312 команд с общим количеством участников 1811 человек из 116 стран мира, около 3,5 млрд. просмотров соревнований в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет") послужило стимулом к зарождению нового движения - фиджитал.

Фиджитал-движение направлено на удовлетворение потребностей современного общества в гармоничном развитии и ведении здорового образа жизни посредством развития, совершенствования и интеграции физической и цифровой активности человека.

Игры будущего оставили наследие в виде:

образования Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)" и региональных федераций фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в 47 субъектах Российской Федерации;

признания на общероссийском уровне нового вида спорта "фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)" (далее - фиджитал спорт) и его интеграции с такими спортивными дисциплинами, как баскетбольное двоеборье, хоккейное двоеборье, футбольное двоеборье (далее - иные спортивные дисциплины в формате фиджитал);

созданных фиджитал-центров;

разработанных правил соревнований, регламентов соревнований, технических руководств по организации и проведению соревнований;

разработки и внедрения первой отечественной технологической платформы цифровых и спортивных компетенций.

Кроме того, Игры будущего заложили основу фиджитал-движения в таких сферах, как образование и наука.

Реализация Концепции развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации на период до 2030 года (далее - Концепция) обеспечит комплексное развитие фиджитал-движения на основе эффективного использования наследия Игр будущего, сохранения и объединения лучших практик как в сфере физической культуры и спорта, так и в других областях.

Концепция направлена на достижение национальных целей согласно Указу Президента Российской Федерации от 7 мая 2024 г. № 309 "О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года" в части повышения к 2030 году уровня удовлетворенности граждан условиями для занятий физической культурой и спортом.

II. Цель и задачи Концепции

Целью Концепции является создание социально-экономической эффективной системы развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации.

Задачами реализации Концепции являются:

развитие фиджитал спорта и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал;

эффективное использование наследия Игр будущего;

совершенствование нормативно-правовой базы для развития фиджитал-движения;

развитие инфраструктуры для занятий фиджитал спортом и проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

совершенствование системы спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий, проводимых по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

создание научно-методической базы для подготовки спортсменов по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

организация образовательной, научно-исследовательской и просветительской деятельности в области фиджитал спорта;

создание условий для подготовки тренеров, спортивных судей для организации и участия в спортивных мероприятиях и физкультурных мероприятиях, проводимых по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

популяризация занятий фиджитал спортом и вовлечение детей, молодежи, лиц старшего возраста, инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья в систематические занятия фиджитал спортом;

развитие отечественных технологических платформ цифровых и спортивных компетенций при проведении спортивных соревнований по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал.

III. Основные направления реализации Концепции

К основным направлениям реализации Концепции относятся:

спорт и здоровый образ жизни;

инфраструктура для занятий и проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

наука и образование;

технологичные продукты и платформы.

1. Спорт и здоровый образ жизни

Фиджитал спорт является интенсивно развивающимся видом спорта, обладающим высоким потенциалом вовлечения разных социальных и возрастных групп населения Российской Федерации в физкультурную и спортивную деятельность.

Комплексный подход к развитию фиджитал спорта является основой развития фиджитал-движения, что позволит не только сформировать условия для гармоничного развития подрастающего поколения, продолжения активной жизни для лиц пожилого возраста, но и повысить уровень удовлетворенности граждан условиями для занятий физической культурой и спортом.

В целях развития фиджитал спорта создана Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)".

Министерством спорта Российской Федерации фиджитал спорт включен в установленном порядке во Всероссийский реестр видов спорта

(далее - реестр). Также утверждены правила и федеральный стандарт спортивной подготовки по фиджитал спорту.

Основополагающим подходом в развитии фиджитал спорта является Программа развития фиджитал спорта в Российской Федерации на 2023 - 2026 годы, утвержденная Министерством спорта Российской Федерации.

Одним из приоритетных направлений является развитие фиджитал спорта на региональном уровне, в том числе через создание региональных федераций фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) во всех субъектах Российской Федерации.

В 2023 году Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организацией "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)" был проведен первый чемпионат по фиджитал спорту, победители которого представляли Российскую Федерацию на Играх будущего в 6 видах спортивных дисциплин. По итогам Игр будущего 3 команды стали первыми чемпионами и призерами. Проведение подобных чемпионатов позволяет осуществлять подготовку спортивного резерва для дальнейшего участия в международных соревнованиях.

Проведение первого чемпионата по фиджитал спорту послужило стимулом к расширению количества новых дисциплин фиджитал спорта и иных дисциплин в формате фиджитал.

В 2023 году в субъектах Российской Федерации были проведены спортивные мероприятия с включением состязаний по фиджитал-керлингу, фиджитал-дартсу, фиджитал-сквошу, фиджитал-гандболу и др.

Также при подготовке к Играм будущего организатором турнира - автономной некоммерческой организацией "Агентство развития компьютерного и иных видов спорта" были рассмотрены инициативы по включению более 30 спортивных дисциплин в формате фиджитал в спортивную программу Игр будущего, что свидетельствует о значительном потенциале расширения количества спортивных дисциплин в формате фиджитал.

Помимо иных спортивных дисциплин в формате фиджитал в настоящее время в реестр включены 5 спортивных дисциплин фиджитал спорта - двоеборье - тактическая стрельба, ритм - симулятор, двоеборье - единоборство, преследование с препятствиями, двоеборье - автомобиль.

Иные спортивные дисциплины в формате фиджитал активно развиваются Общероссийской общественной спортивной организацией "Российская Федерация Баскетбола", Общероссийской общественной организацией "Федерация хоккея России", Общероссийской общественной организацией спортивной федерацией по футболу "Российский футбольный союз".

В целях дальнейшего развития иных спортивных дисциплин в формате фиджитал, включенных в реестр, важно обеспечить их интеграцию в уже существующие проекты и мероприятия, реализуемые общероссийскими спортивными федерациями по видам спорта во взаимодействии с Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организацией "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)".

По мере признания новых спортивных дисциплин фиджитал спорта и включения их в реестр будут внесены соответствующие изменения в утвержденные Министерством спорта Российской Федерации правила вида спорта и федеральный стандарт спортивной подготовки по фиджитал спорту, а также в федеральные стандарты спортивной подготовки по иным видам спорта, включающим в себя иные спортивные дисциплины в формате фиджитал.

Необходимо разработать нормы, требования и условия их выполнения для присвоения спортивных разрядов и званий спортсменам, занимающимся фиджитал спортом и иными спортивными дисциплинами в формате фиджитал.

Начиная с 2023 года в субъектах Российской Федерации проведено около 450 спортивных и физкультурных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал.

Вместе с тем в настоящее время проведение данных мероприятий носит ситуационный и разрозненный характер.

В целях создания системы спортивных и физкультурных мероприятий, проводимых по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал, будет предусмотрено включение указанных мероприятий в календарные планы физкультурных и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, а также в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий.

Учитывая особенности фиджитал спорта и его спортивных дисциплин, необходимы методические рекомендации по организации

и проведению физкультурных и спортивных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал.

В целях привлечения населения к ведению здорового образа жизни будут проводиться мероприятия по вовлечению в систематические занятия фиджитал спортом разных социальных и возрастных групп населения Российской Федерации.

Для популяризации фиджитал спорта среди студенческой молодежи возможно создание студенческой спортивной лиги по фиджитал спорту.

2. Инфраструктура для занятий и проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал

В целях обеспечения условий для развития фиджитал спорта необходимо наличие специализированной спортивной инфраструктуры.

Учитывая наследие Игр будущего, планируется продолжить создание объектов спорта, предназначенных для занятий фиджитал спортом и иными спортивными дисциплинами в формате фиджитал и проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий (далее - фиджитал-центры).

В Российской Федерации насчитывается 2700 компьютерных клубов, аудитория которых составляет примерно 2,5 млн. человек, при этом основными пользователями являются посетители в возрасте от 14 до 30 лет.

Создание фиджитал-центров будет способствовать вовлечению пользователей в возрасте от 14 до 30 лет в ведение здорового образа жизни и систематические занятия фиджитал спортом.

Планируется к концу 2030 года открыть не менее 300 фиджитал-центров, что обеспечит не только необходимое количество объектов спорта для развития фиджитал спорта, но и непосредственно отразится на уровне удовлетворенности граждан условиями для занятий фиджитал спортом.

Для проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по фиджитал спорту не требуется значительных вложений в строительство объектов капитального строительства.

Как показал опыт организации Игр будущего, а также ряда других соревнований, мероприятия по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал могут осуществляться как на базе

фиджитал-центров, так и на действующих объектах спорта путем их переоборудования (адаптации) с учетом специфики фиджитал спорта.

В 2022 году в г. Кемерово был введен в эксплуатацию первый фиджитал-центр.

Начиная с 2023 года в рамках федерального проекта "Бизнес-спринт (Я выбираю спорт)" государственной программы Российской Федерации "Развитие физической культуры и спорта", утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 30 сентября 2021 г. № 1661 "Об утверждении государственной программы Российской Федерации "Развитие физической культуры и спорта" и о признании утратившими силу некоторых актов и отдельных положений некоторых актов Правительства Российской Федерации", начали создаваться модульные фиджитал-центры с софинансированием из федерального бюджета.

Всего с 2023 по 2025 год предусматривается создание 18 таких объектов спорта, в том числе 2 объектов с применением механизма государственно-частного партнерства.

Так, уже открыты фиджитал-центры в г. Севастополе и Республике Татарстан.

В настоящее время фиджитал-центры создаются в 11 субъектах Российской Федерации - Республике Калмыкия, Камчатском, Пермском, Ставропольском краях, Воронежской, Кировской, Курганской, Мурманской, Омской, Псковской и Ульяновской областях.

Планируется в 2025 году создать фиджитал-центры в Белгородской, Калужской, Кировской, Смоленской и Челябинской областях (по одному в каждом субъекте Российской Федерации).

Создание и развитие инфраструктуры посредством строительства модульных фиджитал-центров будут продолжены при реализации федерального проекта "Бизнес-спринт (Я выбираю спорт)" государственной программы Российской Федерации "Развитие физической культуры и спорта", утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 30 сентября 2021 г. № 1661 "Об утверждении государственной программы Российской Федерации "Развитие физической культуры и спорта" и о признании утратившими силу некоторых актов и отдельных положений некоторых актов Правительства Российской Федерации". До конца 2030 года планируется создать не менее 30 фиджитал-центров (по 5 объектов ежегодно).

Одним из перспективных и наиболее эффективных направлений представляется создание фиджитал-центров с использованием существующей материально-технической базы субъектов Российской Федерации.

В связи с этим предлагается создавать оставшийся 251 фиджитал-центр из 300 фиджитал-центров в рамках иных инвестиционных программ и (или) путем переоборудования (адаптации) уже существующих спортивных объектов.

Создание сети фиджитал-центров будет способствовать равномерному развитию фиджитал-движения в субъектах Российской Федерации.

Инфраструктура, предназначенная для проведения соревнований по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал, как правило, объединяет специально организованные пространства с возможностью осуществления функциональной и цифровой активности, а также возможность использования аппаратно-программного комплекса со стабильным и высокоскоростным доступом к информационно-телекоммуникационной сети "Интернет".

В целях выработки единых подходов необходимы рекомендации к объектам спорта, предназначенным для занятий фиджитал спортом и иными спортивными дисциплинами в формате фиджитал и проведения спортивных и физкультурных мероприятий, как в части строительства новых, так и в отношении переоборудования (адаптации) уже существующих объектов спорта с учетом опыта проведения Игр будущего.

3. Наука и образование

В рамках подготовки к проведению Игр будущего Министерством науки и высшего образования Российской Федерации был инициирован проект "Фиджитал-образование", предусматривающий в том числе методическое обеспечение развития фиджитал спорта.

С 2023 года Министерство науки и высшего образования Российской Федерации реализует проект "Фиджитал-образование" совместно с автономной некоммерческой организацией "Агентство развития компьютерного и иных видов спорта".

С этой целью создан координационно-методический центр фиджитал-образования на базе федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования "Национальный исследовательский университет ИТМО", одним из направлений деятельности которого является методическое обеспечение

развития фиджитал спорта и фиджитал-образования в системе высшего образования.

В рамках проекта "Фиджитал-образование" в 2023 году было проведено 95 физкультурных и спортивных мероприятий с общим количеством участников не менее 5000 обучающихся, 50 просветительских мероприятий с участием 6800 обучающихся, 31 научное и деловое мероприятие с участием 2400 обучающихся.

Также в 2023 году запущены 7 образовательных программ в сфере фиджитал спорта и фиджитал-образования (одна программа магистратуры, 6 программ повышения квалификации), а также разработаны 3 методические инструкции по вопросам развития фиджитал спорта и фиджитал-образования в образовательных организациях высшего образования. Проводятся мониторинг и исследование развития фиджитал-технологий в высшем образовании, на основе которых формируются рекомендации по совершенствованию подходов к развитию фиджитал-технологий в образовательных организациях высшего образования.

При поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации реализуется целый ряд мероприятий по фиджитал спорту и фиджитал-образованию, включая научно-практические конференции и форумы, в том числе Всероссийская научно-практическая конференция "Студенческий спорт: инновации, технологии и цифровая трансформация" и Всероссийский форум "Взгляд в будущее: фиджитал-технологии в высшем образовании", также проведен Открытый всероссийский молодежный конкурс по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта "Кубок фиджитал спорттех инноваций 2024".

В 2023 году в образовательных организациях высшего образования было проведено 2 открытых фиджитал-урока.

Министерством просвещения Российской Федерации в рамках Всероссийского форума школьных и студенческих спортивных клубов в октябре 2023 г. проведена онлайн-трансляция открытого фиджитал-урока "Будь в спорте", в котором приняли участие более 6000 обучающихся и педагогических работников общеобразовательных организаций субъектов Российской Федерации. Проведение профориентационных уроков на базе онлайн-площадок способствует знакомству большего количества учащихся с фиджитал-движением и фиджитал спортом.

В феврале 2024 г. на базе федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

"Поволжский государственный университет физической культуры, спорта и туризма" создан первый Центр развития фиджитал спорта, целью деятельности которого является организация образовательной, методической, научно-исследовательской и просветительской работы в области фиджитал спорта.

Автономной некоммерческой организацией дополнительного профессионального образования "Российский Международный Олимпийский Университет" совместно с Министерством спорта Российской Федерации и Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организацией "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)" организовано обучение руководителей региональных общественных организаций по фиджитал спорту по дополнительной профессиональной программе "Региональная федерация фиджитал спорта: стратегия развития".

Учитывая успешный опыт проведения указанных мероприятий, практика их применения в дальнейшем будет расширяться.

Одними из приоритетных направлений развития фиджитал-движения могут стать разработка и реализация дополнительных профессиональных программ для спортивных судей и тренерского состава в целях предоставления возможности осуществлять свою деятельность по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал, а также проведение ежегодных всероссийских форумов, включающих в себя деловую программу, мастер-классы, презентацию лучшей практики и достижений в сферах инноваций, фиджитал-движения, образования, физической культуры и спорта.

В целях повышения интереса к занятиям фиджитал спортом перспективным направлением развития фиджитал-движения является проведение серии ежегодных научно-практических конференций, форумов и конкурсов как среди образовательных и научных организаций, так и среди разработчиков программного обеспечения и инвентаря для фиджитал спорта.

Одними из приоритетных направлений развития фиджитал-движения являются организация и проведение научно-исследовательских работ и работ по научно-методическому обеспечению в области фиджитал спорта.

Для осуществления структурного и комплексного подходов при реализации указанных мероприятий возможно задействовать потенциал научных организаций и образовательных организаций высшего

образования, находящихся в ведении Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Министерства просвещения Российской Федерации и Министерства спорта Российской Федерации.

4. Технологичные продукты и платформы

Одним из элементов наследия Игр будущего является отечественная технологическая платформа цифровых и спортивных компетенций, позволяющая проводить соревнования по спортивным дисциплинам, сочетающим цифровые технологии и физическую активность.

Широкое применение данной разработки при проведении международных, всероссийских, межрегиональных, региональных, муниципальных соревнований по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал позволит минимизировать риски, связанные с использованием зарубежных разработок, а также обеспечит качественный уровень проведения указанных соревнований и объективный учет спортивных результатов участников соревнований.

Данная платформа подходит не только для указанных спортивных мероприятий, но и для проведения соревнований по иным цифровым и традиционным видам спорта.

Опыт разработки такой платформы заложил основу для дальнейшего развития российского программного обеспечения при проведении спортивных соревнований по различным видам спорта и последующего увеличения доли отечественных высокотехнологичных товаров и услуг, созданных в Российской Федерации.

Мероприятия по применению отечественной технологической платформы цифровых и спортивных компетенций при проведении спортивных соревнований по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал будут реализованы в том числе с использованием механизма государственно-частного партнерства.

IV. Механизм реализации Концепции

Концепция реализуется с 2025 по 2030 год согласно плану мероприятий по реализации Концепции развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации на период до 2030 года (далее - план).

Мониторинг плана и контроль за его выполнением осуществляются Министерством спорта Российской Федерации с последующим представлением доклада в Правительство Российской Федерации.

Ответственные исполнители плана направляют в Министерство спорта Российской Федерации сведения о ходе его выполнения в сроки, указанные в соответствующих запросах.

V. Нормативно-правовые аспекты

Положения Концепции соотносятся с законодательством Российской Федерации, в том числе с Федеральным законом "О физической культуре и спорте в Российской Федерации", Федеральным законом "О Международном мультиспортивном турнире "Игры будущего", Указом Президента Российской Федерации от 19 декабря 2022 г. № 927 "О проведении Международного мультиспортивного турнира "Игры будущего" в 2024 году в г. Казани", Указом Президента Российской Федерации от 7 мая 2024 г. № 309 "О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года", со Стратегией развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 ноября 2020 г. № 3081-р.

Учитывая инновационный характер фиджитал-движения, в целях разработки предложений по совершенствованию правового регулирования развития фиджитал-движения на территории Российской Федерации будет осуществлен анализ законодательства Российской Федерации.

VI. Ожидаемые результаты

При реализации Концепции планируется достижение следующих результатов:

количество дисциплин фиджитал спорта и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал достигнет 20 дисциплин к концу 2030 года;

мероприятия по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал будут включены в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий;

будет обеспечено внесение изменений в законодательство Российской Федерации и нормативные правовые акты Правительства Российской Федерации и Министерства спорта Российской Федерации;

будут созданы региональные федерации фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) во всех субъектах Российской Федерации к концу 2027 года;

количество международных, всероссийских, межрегиональных, региональных, муниципальных физкультурных и спортивных мероприятий по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал достигнет суммарно 1500 мероприятий к концу 2030 года;

будет создана студенческая спортивная лига по фиджитал спорту;

будут разработаны рекомендации к объектам спорта, предназначенным для занятий фиджитал спортом и иными спортивными дисциплинами в формате фиджитал и проведения физкультурных и спортивных мероприятий по фиджитал спорту;

будет создано не менее 300 фиджитал-центров к концу 2030 года;

будет создана научно-методическая база для подготовки спортсменов по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

будут разработаны и внедрены программы повышения квалификации для тренеров и спортивных судей по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал;

будет создано на базе образовательных организаций высшего образования не менее 5 научно-методических центров развития фиджитал спорта к 2030 году;

будет разработано и реализовано не менее 20 образовательных программ по направлению фиджитал спорта и фиджитал-образования к 2030 году;

будет организовано на ежегодной основе проведение открытых фиджитал-уроков;

будет обеспечено использование наследия Игр будущего в части отечественной технологической платформы цифровых и спортивных компетенций при проведении спортивных соревнований по фиджитал спорту и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал.

VII. Финансовое обеспечение реализации Концепции

Финансовое обеспечение реализации Концепции и плана осуществляется федеральными органами исполнительной власти,

исполнительными органами субъектов Российской Федерации и общероссийскими общественными организациями, являющимися исполнителями и соисполнителями плана, в пределах бюджетных ассигнований, предусмотренных в бюджете соответствующего уровня на соответствующий финансовый год и плановый период, а также внебюджетных источников финансирования (в том числе в рамках государственно-частного партнерства).

Государственная поддержка может осуществляться путем предоставления грантов в форме субсидий общероссийским общественным объединениям, осуществляющим развитие фиджитал спорта и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал, на достижение поставленных целей в рамках реализации Концепции и плана.

УТВЕРЖДЕН
распоряжением Правительства
Российской Федерации
от 22 ноября 2024 г. № 3387-р

П Л А Н
мероприятий по реализации Концепции развития фиджитал-движения
на территории Российской Федерации на период до 2030 года*

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
1. Осуществление анализа действующего законодательства Российской Федерации и нормативных правовых актов Правительства Российской Федерации в целях совершенствования нормативно-правовой базы для развития фиджитал-движения	план-график подготовки нормативных правовых актов, необходимых для реализации Концепции развития фиджитал-движения	IV квартал 2025 г.	Минспорт России, заинтересованные федеральные органы исполнительной власти, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные организации

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
	<p>на территории Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 22 ноября 2024 г. № 3387-р (далее - Концепция)</p>		
<p>2. Обеспечение мониторинга плана мероприятий по реализации Концепции</p>	<p>доклад в Правительство Российской Федерации</p>	<p>I квартал 2026 г., далее - ежегодно</p>	<p>Минспорт России</p>
<p>3. Утверждение норм, требований и условий их выполнения для присвоения спортивных разрядов спортсменам, занимающимся фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) и иными видами спорта,</p>	<p>ведомственный акт Минспорта России</p>	<p>II квартал 2025 г.</p>	<p>Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта"</p>

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
включающими спортивные дисциплины в формате фиджитал, разработанных соответствующими общероссийскими спортивными федерациями по видам спорта			(функционально-цифрового спорта)", заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта
4. Признание в установленном порядке новых спортивных дисциплин по виду спорта "фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)" и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал и включение их во Всероссийский реестр видов спорта	ведомственный акт Минспорта России	период реализации Концепции	Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта
5. Внесение изменений в соответствующие нормативные правовые акты Минспорта России по мере признания новых спортивных дисциплин по виду спорта "фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)" и иных спортивных дисциплин в формате фиджитал	ведомственный акт Минспорта России	период реализации Концепции	Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)",

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
			заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта
6. Создание региональных федераций фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) в субъектах Российской Федерации	отчет в Минспорт России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	исполнительные органы субъектов Российской Федерации, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)"
7. Разработка методических рекомендаций по организации и проведению соревнований по фиджитал спорту (функционально-цифровому спорту) и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал	методические рекомендации	IV квартал 2025 г.	Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта, Минцифры России

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
8. Организация и проведение спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по виду спорта "фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)" и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал, в том числе организация и проведение отборочных соревнований к очередным Международным мультиспортивным турнирам "Игры будущего"	приказ Минспорта России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта, региональные спортивные федерации фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта), исполнительные органы субъектов Российской Федерации
9. Разработка плана проведения информационно-пропагандистских мероприятий в целях вовлечения населения в занятия фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом)	план мероприятий	II квартал 2025 г., далее - ежегодно	Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", Минспорт России, заинтересованные организации

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
10. Реализация мероприятий по созданию объектов спорта, предназначенных для занятий фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом) и иными спортивными дисциплинами в формате фиджитал и проведения спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий	доклад в Правительство Российской Федерации	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минспорт России, исполнительные органы субъектов Российской Федерации
11. Проведение научно-исследовательских работ и работ по научно-методическому обеспечению в области фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал	методические рекомендации	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минспорт России, Минобрнауки России, заинтересованные организации
12. Организация и проведение научных и деловых мероприятий (конференций, круглых столов, выставок, конгрессов, форумов, конкурсов) по направлению фиджитал-образования и фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал	отчет в Минспорт России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минобрнауки России, Минспорт России, заинтересованные организации

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
13. Мониторинг разработки и реализации образовательных программ по направлению фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и фиджитал-образования	отчет в Минспорт России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минобрнауки России, Минпросвещения России, Минспорт России, заинтересованные организации
14. Разработка программ повышения квалификации тренеров и спортивных судей по направлению фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал	программы повышения квалификации	период реализации Концепции	Минспорт России, Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные организации
15. Проведение открытых фиджитал-уроков в общеобразовательных организациях, профессиональных образовательных организациях и образовательных организациях высшего образования, а также просветительских мероприятий, направленных на вовлечение детей и молодежи в систематические занятия фиджитал спортом (функционально-цифровым спортом)	отчет в Минспорт России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Минпросвещения России, Минобрнауки России, заинтересованные организации

Наименование мероприятия	Вид документа	Срок исполнения	Ответственный исполнитель
16. Разработка методических рекомендаций по созданию научно-методических центров развития фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) на базе образовательных организаций высшего образования	методические рекомендации	IV квартал 2025 г.	Минспорт России, Минобрнауки России, заинтересованные организации
17. Реализация мероприятий по применению отечественной технологической платформы цифровых и спортивных компетенций при проведении спортивных соревнований по виду спорта "фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт)" и иным спортивным дисциплинам в формате фиджитал по сервисной модели оказания услуг	отчет в Минспорт России	IV квартал 2025 г., далее - ежегодно	Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация "Всероссийская федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта)", заинтересованные общероссийские спортивные федерации по видам спорта, заинтересованные организации

* При условии выделения бюджетных ассигнований из федерального бюджета на соответствующие цели.